|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Hot Keys (TOP) | | | |
| Элементы меню\отображение | | | |
| T  N  ~  Tab  Ctrl + Tab  Z  Shift + F1…F12 | Toolbar  Properties  View меню  Смена режима редактирования  Меню для выбора режима ред.  Shading меню  Выбор типа окна редактирования | **Ctrl + Space**  **Ctrl + Alt + Space**  **Ctrl + Alt + Q**  **.**  **,**  **Shift + S**  **F3** | Максимизировать область  Fullscreen  4 проекции  Pivot Point меню  Orientation меню  Snap меню  Меню поиска |
| Alt + Z | X-Ray (вкл\выкл) |  |  |
| Q  F9 | Контекстное меню  Вернуть меню | **Shift + R**  **D / D + ПКМ** | Повтор операции  Аннотации |
| Навигация | | | |
| СКМ  Shift + СКМ | Вращение  Перемещение | **Scroll (Ctrl + СКМ)**  **Shift + ~** | Масштабирование  Полет. ПКМ - отмена |
| Удерж Shift  Shift + Tab | Медленное изменение  Привязка (вкл\выкл) | **Удерж Ctrl** | Пошаговое изменение |
| G (GG + C)  R (RR)  S  X\Y\Z  XX\YY\ZZ  Shift + X\Y\Z | Перемещение (вдоль геометрии)  Вращение (свободное)  Масштабирование  Ограничение по оси  То же, но локальной  Ограничение по плоскости | **. (NUM)**  **Shift + B**  **0 (NUM)**  **7/3/1 (NUM)**  **Shift + 7/1/3 (N)**  **5 (NUM)** | Центрировать на объект  Центрировать на регион  Вид от камеры  Top/Front/Right  Inverse Top/Front/Right  Перспектива/орто |
| Организация | | | |
| F2  Ctrl + F2 | Переименовать  Пакетное переименование | **M** | Группировка по коллекциям |
| 3D Cursor\Pivot | | | |
| Shift + S  Shift + C | Положение 3D Cursor-а  Обнулить положение 3D курсора | **Shift + ПКМ** | Установка 3D курсора кликом |
| Object Mode | | | |
| Shift + A | Добавить | **X | Del** | Удалить |
| *Move* + B (A+) | Привязка |  |  |
| ЛКМ  A / Alt + A  Ctrl + ПКМ  Shift + L | L  Alt + ЛКМ | Выбрать  Выбрать все\отмена  Выбор лассо  Выбрать связанную геометрию  Select specific object | **B**  **С**  **Ctrl + I**  **Shift + G** | Выбрать в области  Выбор кистью  Инверсия выбора  Выбор по условию |
| H / Alt + H  Shift + H | Скрыть\показать (выбранный)  Скрыть\показать (остальные) | **/**  **Alt + B** | Изолировать  Маска области (вкл\выкл) |
| Shift + D  Alt + D | Дублирование (копия)  Дублирование (ссылка) | **Ctrl + L** | Скопировать свойство |
| Alt + G\R\S | Отмена трансформаций | **Ctrl + A** | Обнул. парам. трансформ. |
| Ctrl + P/ Alt + P | Родитель (созд\удалить) | **Ctrl + J**  **P** | Объединить (Attach)  Отсоединить |
| Ctrl + M (X\Y\Z) | Отражение относительно оси | **Ctrl+1\2\3\4\5** | Модификатор Subdivision |
| Edit Mode | | | |
| 1/2/3 | Режим подобъекта |  |  |
| Ctrl + L  L (Shift + L)  Ctrl + Shift + M  Ctrl +/- (N)  Shift + G | Выделение связных полигонов  То же, но под курсором / отмена  Выбор симметричных  Выбрать больше / меньше  Выбрать с условиями | **Alt + ЛКМ**  **Ctr + Alt + ЛКМ**  **Ctr + ЛКМ**  **Ctrl + I** | Выбор петли  Выбор реберного кольца  Выбор с условием  Инверсия выбора |
| X | Удаление | **Ctrl + X** | Удаление (растворение) |
| E (Alt + E)  I  Ctrl + R  Alt + S  K  F  Shift + W | Extrude (выдавливание)  Insert (вставка)  Loop (вставка зацикл. ребер)  Сдвиг вдоль нормали  Нож  Залить полигон  Bend | **Ctrl + B**  **Ctrl + Shift + R**  **Ctrl + Shift + B**  **М**  **V**  **F**  **J**  **Ctrl + Shift + Alt + S** | Bevel (скос ребер)  Раздвоение ребер  Скос вершин  Объединение вершин  Отсоединить вершину (ребро)  Соединить вершины (прямая)  Соединить вершины(поверхн)  Shear |
| V  Alt + V | Разъединить  Разъединить с заливкой | **Y**  **P** | Отсоединить  Отсоединить в новый объект |
| О | Пропорциональное изменение | **Shift + O** | Меню (тип сглаживания) |
| Shift + N | Перевычисление нормалей | **Ctrl + Shift + N** | Отразить нормали (Flip) |
| Shift + E | Контроль сглаживания ребра |  |  |
| Ctrl + T | Квадрат -> Треугольник | **Alt + J** | Треугольник -> Квадрат |
| Curve (кривая) | | | |
| E (Ctrl + ПКМ)  V  Ctrl + T  Alt + T | Новая вершина (узел)  Тип управляющей ручки  Кручение в узле  Очистить кручение | **X | Ctrl + X**  **Alt + C**  **Alt + S**  **Ctrl + H** | Удалить элемент  Замкнуть  Масштаб узла  Модификатор Hook |
| Armature | | | |
| Shift + W  Ctr + R  Ctrl + Alt + A  ] [ | Свойства  Roll  Выровнять кости  Перемещение по иерархии | **Shift + N**  **Alt + R**  **Alt + F**  **Y \ P** | Recalculate Roll  Clear Roll  Сменить направление кости  Отделить \ отделить как другой объект |
| Posing Mode | | | |
|  |  |  |  |
| Texture \ UV Editor \ Image Editor | | | |
| U -> Unwrap | Меню UV Mapping (Edit Mode) | **Ctr + E** | Шов по ребрам (Edit Mode) |
| V  Shift + W  Shift + P | Stitch  Weld  Select Pinned | **L | Ctrl + L**  **P (Ctrl + P)** | Выбрать остров (Iceland)  Pin (Unpin) |
|  |  |  |  |
| Paint Mode | | | |
| F + move | Размер кисти | **Shift + F + move** | Резкость |
| Ctrl + X | Заливка цветом | **Shift + X** | Цвет (вес) под курсором |
|  |  |  |  |
| Nodes | | | |
| Ctrl + Shift + D  Ctrl +ПКМ  F  Ctrl + J | Копирование (со свойствами)  Обрезать соединение.Подключить выбранные  Рамка | **Shift + RMB**  **Ctrl + X**  **Ctrl + H** | Перенаправить соединение  Удалить, сохранить связь  Показать/скрыть |
| Ctrl + G | Сгруппировать | **Ctrl + Alt + G** | Отгруппировать |
| Animation | | | |
|  |  |  |  |
| Draw Mode. Grease Pencil | | | |
|  |  |  |  |
| Sculpting | | | |
| Shift удерж.  Shift + Space  Shift + F  R  E  B | Сглаживание  Box mask | **Ctrl удерж.**  **F**  **Ctrl + F**  **M**  **Alt + M**  **Ctrl + I** | Инвертор (вдавить\выдавить)  Маска (кисть)  Очистить маску  Инвертировать маску |
| Камера | | | |
| Ctrl + Alt + 0(NUMPAD) | Подстроить активную камеру  под вид | **0(NUMPAD)**  **Ctrl + 0(NUM)** | Вид от камеры (вкл\выкл)  Сделать камеру активной |
| Рендер | | | |
| F12  Ctrl + F11  Ctrl + Alt + B | Render  Playback rendered animation  Clear Render Region | **Ctrl + F12**  **Ctrl + B** | Render Animation  Render Region |
| Compositing | | | |
| Alt + СКМ | Перемещение фона | **V / Alt + V** | Масштабирование фона |
| Видео редактор | | | |
|  |  |  |  |
|  | | | |
|  |  |  |  |